



# Ingénieur en herbe



Le projet **Ingénieur en herbe** est conçu et porté par le musée des Arts et Métiers.

Il propose aux élèves de **CM1, CM2 et 6<sup>e</sup>**, aidés de leurs enseignants, de se glisser dans la peau d'un ingénieur pour relever un défi scientifique lancé par le musée. **Chaque édition annuelle est l'occasion d'un nouveau défi.**

## Les objectifs



- Familiariser les élèves aux principes du projet scientifique et réaliser un **travail collectif ambitieux et innovant.**

- Favoriser la **diffusion de la culture scientifique et technique.**

- Sensibiliser les classes à **l'environnement muséal.**

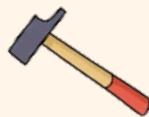
Le défi est annoncé par le musée des Arts et Métiers au mois de novembre aux inscrits, sur le site internet et par mail.



# Devenez ingénieur en herbe



Pour participer au projet *Ingénieur en herbe*,  
inscrivez-vous via l'adresse  
[ingenieurenherbe@cnam.fr](mailto:ingenieurenherbe@cnam.fr)



## Les temps forts du projet

Chaque édition du projet s'articule autour de 4 temps forts :

**Novembre**  
la formation  
des enseignants



**Décembre**  
la candidature  
des élèves



**Janvier**  
la visite guidée  
des collections



**Mai**  
la restitution  
du projet  
au musée

Musée des Arts et Métiers  
60 rue Réaumur, Paris 3<sup>e</sup>  
[www.arts-et-metiers.net](http://www.arts-et-metiers.net)  
[ingenieurenherbe@cnam.fr](mailto:ingenieurenherbe@cnam.fr)

- [musee.des.arts.et.metiers](https://www.facebook.com/musee.des.arts.et.metiers)
- [@museeartsetmetiersparis](https://twitter.com/museeartsetmetiersparis)
- [@ArtsetMetiers](https://www.instagram.com/ArtsetMetiers)
- [MuseedesArtsetMetiersParis](https://www.youtube.com/MuseedesArtsetMetiersParis)