



@ Musée des arts et métiers/Pascal Falgot

Samedi 19 mai 2018 de 18h à minuit : une soirée pour s'émerveiller en famille au Musée des arts et métiers

Samedi 19 mai 2018
Nuit européenne des musées
au Musée des arts et métiers
Entrée libre et gratuite
de 18h à minuit

Pour en savoir plus, consultez
le [programme détaillé](#)

Contact presse :

Musée des arts et métiers
Amélie Zanetti
01 53 01 82 77
musee.presse@cnam.fr

Consultez notre [espace presse](#)

Musée des arts et métiers
60 rue Réaumur - Paris 3^e
www.arts-et-metiers.net



Pour cette 14^e édition de la Nuit européenne des musées, le Musée des arts et métiers révèle ses collections entre science, technique et émerveillement. Le samedi 19 mai 2018 de 18h à minuit, la programmation enchante petits et grands, avec des histoires d'inventions et d'inventeurs, des contes de fées et des fabricateurs de talent.

Pour l'occasion, le musée inaugure « Une quête enchantée au musée », deux enquêtes-jeux pour les 4-6 ans et les 7-12 ans (départ de 18h30 à 21h). Les objets du musée se raconteront à travers les contes de Perrault, Andersen, Grimm, Lewis Carroll : Blanche-neige et le miroir ; Aladin et la lampe ; Le Chat botté et le moulin à vent...

Les fabricateurs proposeront exceptionnellement un atelier nocturne de 18h à 22h (à partir de 7 ans), en présence de Daniel Aulagnier, artiste plasticien et concepteur de l'atelier « La lettre est l'outil du mot ». Articulées, manipulées, retravaillées, les lettres deviennent un véritable instrument de création, elles sont images. Chacun pourra jouer avec ses initiales et immortaliser son portrait entre figuration et abstraction.

Tout au long du parcours de visite, la soirée sera ponctuée de démonstrations et visites flash pour suivre les oscillations du pendule de Foucault et « voir tourner la Terre » (à 19h, 20h30, 22h et 23h30) ; revivre les veillées d'antan à la lueur de la lanterne magique (à 20h et 21h) ; découvrir l'histoire de l'avion n°3 de Clément Ader, l'homme qui rêvait de voler (à 19h30 et 21h30) ; les fabuleuses expériences et les théories développées par Lavoisier, l'homme qui « inventa » la chimie moderne (à 22h30) ; le fardier de Cugnot, audacieux projet de véhicule terrestre qui déchaîna les passions (à 23h).

Enfin, avec l'opération « La classe, l'œuvre ! », tout au long de la journée, les enfants conférenciers feront découvrir à leur classe, leurs parents et à tous les visiteurs, quelques objets emblématiques du musée : le laboratoire de Lavoisier, l'histoire du cinéma, les collections Construction, Communication, Énergie et Transports.

Programmation de la soirée

- **Enquête-jeu pour les 4-6 ans et 7-12 ans** (durée : 1 h, en autonomie, sans réservation)

Départ de 18h30 à 21h, arrivée de 19h30 à 22h30

Une quête enchantée au musée

Les objets du musée se racontent à travers les contes de Perrault, Andersen, Grimm, Lewis Carroll... Retrouvez Blanche-neige et le miroir, Aladin et la lampe, Le Chat botté et le moulin... Venez mener l'enquête en famille, avec deux livrets-jeux pour les enfants (4-6 ans et 7-12 ans) et un livret pour les parents pour découvrir l'histoire des objets du musée en lien avec les contes. N'oubliez pas d'apporter de quoi écrire ! Un petit cadeau sera remis à chaque participant.

- **Les fabricateurs** (atelier collaboratif, à partir de 7 ans, sans réservation)

De 18h à 22h - **Réalisation d'une photo de soi avec ses initiales**

En présence de Daniel Aulagnier, artiste plasticien, concepteur de l'atelier

« La lettre est l'outil du mot ». Articulées, manipulées, retravaillées, les lettres deviennent un véritable instrument de création, elles sont images. Venez jouer avec vos initiales et immortalisez votre portrait entre figuration et abstraction.

- **Démonstrations** (durée : 20 min, sans réservation)

À 19h, 20h30, 22h et 23h30 - **Le pendule de Foucault**

Cette nuit, « vous êtes invités à venir voir tourner la Terre ». A travers cette expérience mythique, nous vous proposons d'assister à la démonstration du Pendule de Foucault qui, réalisée en 1851 pour la première fois, oscille entre science et émerveillement.

À 20h et 21h - **La lanterne magique**

Dès le milieu du XVII^e siècle, la lanterne magique et ses vues peintes sur plaques de verre vont tour à tour fasciner, effrayer ou instruire le peuple. Venez revivre cette nuit ces veillées fantastiques qu'affectionnaient tant nos ancêtres...

- **Visites flash** (durée : 20 min, sans réservation)

À 19h30 et 21h30 - **L'avion de Clément Ader**

Avec son Avion n°3, Clément Ader a mis au point, au XIX^e siècle, le premier « engin plus lourd que l'air », destiné à accomplir l'un des plus anciens rêves de l'homme : parvenir à voler.

22h30 - **Le laboratoire de Lavoisier**

Devant les instruments et objets originaux, découvrez les fabuleuses expériences et les théories développées par Lavoisier. Cette visite sera aussi l'occasion de mieux connaître le parcours hors du commun de celui que l'on considère comme le père de la chimie moderne.

23h - **Le Fardier de Cugnot**

En 1769, L'ingénieur militaire Nicolas Cugnot construit le premier véhicule capable de s'affranchir de la traction animale. Venez découvrir l'histoire de cet audacieux projet abandonné en 1771, qui déchaîna les passions.

« La classe, l'œuvre ! »

Tout au long de la journée, les enfants conférenciers feront découvrir à leur classe, leurs parents et à tous les visiteurs, quelques objets emblématiques des collections :

10h30 - Le laboratoire de Lavoisier par une classe de CE2

11h - L'histoire du cinéma par une classe de CM1

14h - Découverte des collections Construction, Communication, Énergie et Transports par une classe de CP

18h - Découverte de la collection Transports par une classe de CM1.